

Schatztruhsuche für 2 Spieler

Verstecke siebzehn Schatztruhen im eigenen Spielfeld,
markiere sie durch Kreuze:

5 Truhen = 

4 Truhen = 

3 Truhen = 

2 Truhen = 

3 einzelne Truhen = 

Beispiel

Eigenes Feld

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
A			X								A
B							X				B
C	X				X	X	X				C
D	X						X			D	
E	X									E	
F				X						F	
G									G		
H		X					X	X	H		
I	X		X						I		
J	X				X				J		

Die einzelnen Verstecke der Truhen
sollten sich nicht im Feld berühren.

Durch gegenseitiges Befragen von Koordinaten (bestehend aus einem Buchstaben und einer Zahl z. B. A4, G9, D7 usw.) versucht jeder beim Gegenspieler die Schatztruhen ausfindig zu machen.

Markierungen während des Spielablaufes
im eigenen Feld sowie im Feld des Gegenspielers:

Fundstücke werden durch ausmalen der Kästchen gekennzeichnet: 

Erfolglose Versuche werden durch einen Strich gekennzeichnet: 

Wer als erster alle siebzehn Schatztruhen beim Gegenspieler findet hat gewonnen!